



미래융합대학

미래융합대학

□ 교육목표

- 고졸취업자 및 만 30세 이상의 평생학습자들에게 성인 친화적 교육시스템 추진
- 전공역량 심화, 융합전공역량 확충, 핵심기초역량 강화 중심의 맞춤형 교육과정 운영
- 창조(Creative), 융합(Convergence), 도전(Challenging), 실용(Constructive) 역량 중심의 4C형 글로벌(glocal) 인재육성
- 인문·예술·문화기술 간의 연계를 통해 다양한 콘텐츠를 기획·제작할 수 있는 문화매개자 양성
- 미래형 첨단 문화콘텐츠 영역을 선도할 문화기획·문화경영·문화기술 역량을 갖춘 융합 인재 육성

□ 소속학과

- ◇ 신산업융합경영학과(야)
- ◇ 메카융합공학과(야)
- ◇ 창업자산융합학부
- ◇ 향노화헬스케어학과
- ◇ 문화테크노학과
- ◇ 에너지융합공학과(계약학과)

□ 미래융합대학 권장 교양교과목

이수구분	학수번호	과 목 명	학점	시수	개설학기	개설주관학과(부)
확대교양	GEA8522	과학기술과사회	3	3	1-1	메카융합공학과(야)
균형교양	GEA8630	운동재활과다이어트	2	2	전-2	체육학과
확대교양	GEA7536	과학기술과인문예술의융합	3	3	1-1,2	메카융합공학과(야)
확대교양	GEA8523	사례로풀어가는산업융합론	3	3	2-1	신산업융합경영학과(야)
확대교양	GEA8541	현대생활과정보	3	3	2-2	항노화헬스케어학과
균형교양	GEA8573	융합글로벌리더십	3	3	3-1	창업자산융합학부
확대교양	GEA8542	가루야놀자	3	3	3-2	메카융합공학과(야)
균형교양	GEA7506	재미있게이해하는글로벌핫이슈	3	3	1-1,2	국제관계학과
균형교양	GEA7537	지역문화기획	3	3	1-1,2	문화테크노학과
계		9개 과목	26			

□ “미래경영과학” 융합부전공

이수구분	학수번호	과 목 명	학점	시수	개설학기	개설학과(부)
전공선택	NBA0060	리더십본질의이해	3	3	1-1	신산업융합경영학과(야)
전공선택	NBA0072	경영학원리콘서트	3	3	1-1	신산업융합경영학과(야)
전공선택	VAA1037	자산경영과경제논리	3	3	2-1	창업자산융합학부 (자산관리트랙)
전공선택	VAA0015	의사소통기술	3	3	2-1	창업자산융합학부
전공선택	MVA0051	일상속의과학기술	3	3	2-1	메카융합공학과(야)
전공선택	MVA0063	창의공학설계	3	3	1-1	메카융합공학과(야)
전공선택	AHA0126	헬스케어와스포츠	3	3	4-1	항노화헬스케어학과
전공선택	AHA0115	스포츠빅데이터	3	3	2-1	항노화헬스케어학과
계		8개 과목	24			

신산업융합경영학과(야)

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	- 4차산업혁명 관련 신산업을 주도하고 융복합 전문성을 갖춘 실무중심의 혁신적 리더 - 글로벌 Mindset 보유 및 글로벌 문화를 이해하고 글로벌 사업운영 역량을 갖춘 글로벌 리더 - 조직 내외 화합을 도모하고 이해관계자 간 협력을 이끌어 지역사회 발전을 지향하는 협력적 리더 - 유연한 사고에 기반한 신규 비즈니스 기획 및 운영하여 창업을 선도하는 창의적 리더					
2. 전공 교육목표	1) 기업 실무자 및 경영자가 가져야 할 이론 및 실무지식 교육 2) 글로벌화, 정보화에 적응할 수 있는 글로벌 역량 강화 교육 3) 지역사회기반의 현장 친화적 전문 역량 강화 교육 4) 성숙된 인격을 갖추고 인류사회 발전에 기여할 수 있는 교양 역량 강화 교육					
3. 전공 진출분야	경영, 경제, 창업, 컨설팅, 글로벌경영·경제 등의 다양한 전공분야					
4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음						
학과 교육목표		실무중심교육	글로벌역량강화교육	지역수요기반교육	인성강화교육	
대학 교육목표						
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)			●		○	
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		●	○	○		
소통적 감성인 (인사소통능력 향상과 인문계량능력 실천적 봉사정신)		○		●	●	
5. 전공능력	① 비즈니스융합능력	융복합 지식을 바탕으로 4차산업혁명 관련 신산업을 이해하고 급변하는 환경에 대응할 수 있도록 조직 내 혁신을 창출할 수 있는 역량				
	② 비즈니스실무능력	인사/재무/생산/마케팅 관련 실무지식을 이해하고 이를 기업실무에 적용하여 조직 성과에 기여할 수 있는 실무역량				
	③ 글로벌능력	글로벌 다양성을 수용하고 글로벌 문화를 이해함으로써 글로벌 비즈니스를 성공적으로 운영할 수 있는 전문역량				
	④ 협력능력	조직 내외 화합을 도모하고 이해관계자 간 협력을 이끌어 지역사회 발전을 도모하는 역량				
	⑤ 창의능력	유연한 사고에 기반한 새로운 아이디어 발휘하고 신규 비즈니스 기획 및 운영하여 창업을 선도하는 역량				
6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음						
학과전공능력		비즈니스융합능력	비즈니스실무능력	글로벌능력	협력능력	창의능력
학과 교육목표						
실무중심교육		●	●		○	
글로벌역량강화교육				●		○
지역수요기반교육			○		●	
인성강화교육		○				

7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성 ○: 연계성 높음, ◯: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

학과전공능력 학과 교육목표	비즈니스융합능력	비즈니스실무능력	글로벌능력	협력능력	창의능력
지역형 리더 역량	○			●	
창의적사고 역량					●
실용적응복합 역량	●	●			
의사소통 역량		○		○	

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	학기	교과목명					비교과 프로그램명
		비즈니스융합 능력	비즈니스실무 능력	글로벌능력	협력능력	창의능력	
1	1학기		*리더십본질의 이해 *경영학원리콘 서트	중국경제와경 영입문		창업경영론	
	2학기	소비자행동심리	고용관계의이 론과실제	중국산업비즈 니스의이해		시장조사론	
2	1학기		*경영통계학 *생산관리			*창업과마케팅 *기업경영입지론	
	2학기	기술과혁신관리	빅데이터경영 관리론	글로벌경영	중소벤처기업 경영론		
3	1학기	*산업융합경영론 *신산업경영전략 *공급사슬전략론		국제지역연구			
	2학기	컨설팅의이론 과실제	*조직관리론 *전략적기업재 무관리 *회계와기업				
4	1학기	졸업논문	*서비스경영론 *전략적인적자 원관리론			*사업계획서작성 *신원가관리	
	2학기	*졸업논문 *미래경영학의 이해			사회적기업경 영론	*창업사례연구 *지적재산권과 비즈니스	
유의 사항							

9. 기본이수 학점구조표

학과	구분	교양				전공				졸업 잔여점	졸업 학점	최소전공 인정학점 시행여부
		기초 교양	균형 교양	교양 잔여 학점	소계	전공 필수	전공 선택	융합 부전공	소계			
신산업융합경영(야)	전공심화			26	26		83		83	21	130	X
	융합부전공			26	26		83	21	104		130	

10. 전공능력별 전공교과목수(학점)

5대 전공능력기반	①	②	③	④	⑤	합계
전공과목(학점)	5(15)	3(9)	27(78)	0(0)	4(12)	39(114)

11. 전공능력별 전공교과목수(학점)

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	기초교양										
	균형교양										
	확대교양										
	잔여학점	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
	소 계	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
전공	전공필수										
	전공선택	12	12	12	11	9	9	9	9	83	
	소 계	12	12	12	11	9	9	9	9	83	
(교양)+(전공)=계		15	17	15	14	12	12	12	12	109	
졸업잔여학점		3	0	3	3	3	3	3	3	21	
졸업학점		18	17	18	17	15	15	15	15	130	

II. 전공교육과정표

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점-강의-실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	NBA0078	현장역량강화학습1(On-the Job Training 1)	3-0-0	1-1	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0079	현장역량강화학습2(On-the Job Training 2)	3-0-0	1-2	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0016	현장역량강화학습3(On-the Job Training 3)	3-0-0	2-1	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0021	현장역량강화학습4(On-the Job Training 4)	3-0-0	2-2	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0026	현장역량강화학습5(On-the Job Training 5)	3-0-0	3-1	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0032	현장역량강화학습6(On-the Job Training 6)	3-0-0	3-2	20	0	50	30	0	100	3
	NBA0003	창업경영론(Start-up Management)	3-3-0	1-1	20	30	40	0	10	100	4
	NBA0060	리더십본질의이해(Essence of Leadership)	3-3-0	1-1	40	10	10	30	10	100	5

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
	NBA0072	경영학원리콘서트(Concert of Management Principles)	3-3-0	1-1	0	20	50	10	20	100	4
	NBA0082	중국경제와경영입문 (Introduction to Chinese Economy and Management)	3-3-0	1-1	20	20	10	20	30	100	5
	NBA0005	시장조사론(Marketing Research)	3-3-0	1-2	20	20	30	20	10	100	5
	NBA0071	중국산업비즈니스의이해 (Understanding of Chinese Industry and Business)	3-3-0	1-2	20	20	10	20	30	100	5
	NBA0075	고용관계의이론과실제 (Theory and Practice of Employment Contracts)	3-3-0	1-2	30	20	40	10	0	100	4
	NBA0076	소비자행동심리(Consumer Behavior Psychology)	3-3-0	1-2	10	10	60	10	10	100	5
	NBA0010	창업과마케팅(Start-up and Marketing)	3-3-0	2-1	30	20	20	10	20	100	5
	NBA0048	경영통계학(Business and Statistics)	3-3-0	2-1	30	10	40	10	10	100	5
	NBA0064	기업경영입지론(Management and Location of Firm)	3-3-0	2-1	30	10	40	10	10	100	5
	NBA0068	생산관리(Production Management)	3-3-0	2-1	20	20	30	10	20	100	5
	NBA0014	글로벌경영(Global Business)	3-3-0	2-2	10	10	20	20	40	100	5
	NBA0015	중소벤처기업경영론(Small and Midium Business)	3-3-0	2-2	10	30	40	10	10	100	5
	NBA0041	기술과혁신관리 (Management of Technology and Innovation)	3-3-0	2-2	20	20	30	20	10	100	5
	NBA0080	빅데이터경영관리론 (Big Data and Scientific Management)	3-3-0	2-2	0	50	40	0	10	100	3
	NBA0042	국제지역연구(International Area Studies)	3-3-0	3-1	0	20	30	0	50	100	3
	NBA0065	산업융합경영론(Management and Industry Fusion)	3-3-0	3-1	10	30	40	10	10	100	5
	NBA0073	신산업경영전략 (New Business Management Strategy)	3-3-0	3-1	20	20	30	10	20	100	5
	NBA0077	공급사슬전략론(Supply Chain Strategy)	3-3-0	3-1	10	20	30	20	20	100	5
	NBA0011	회계와기업(Accounting and Firm)	3-3-0	3-2	30	10	40	10	10	100	5
	NBA0051	조직관리론(Organization Management)	3-3-0	3-2	10	10	40	20	20	100	5
	NBA0066	컨설팅의이론과실제 (Theory and Practice of Consulting Strategy)	3-3-0	3-2	30	20	20	20	10	100	5
	NBA0081	전략적기업재무관리 (Strategic Financial Management)	3-3-0	3-2	10	20	40	20	10	100	5
	NBA0013	서비스경영론(Service Management)	3-3-0	4-1	30	10	40	20	0	100	4
	NBA0050	사업계획서작성(Writing Business Plan)	3-3-0	4-1	20	30	30	0	20	100	4
	NBA0063	전략적인적자원관리론 (Strategic Human Resource Managment)	3-3-0	4-1	40	10	20	20	10	100	5

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
	NBA0069	신원가관리(New Cost Accounting)	3-3-0	4-1	20	20	30	20	10	100	5
	NBA0028	사회적기업경영론(Social Business Management)	3-3-0	4-2	30	20	20	20	10	100	5
	NBA0056	창업사례연구(Start-up Case Study)	3-3-0	4-2	20	20	40	20	0	100	4
	NBA0067	지적재산권과비즈니스 (Intellectual Property Rights and Business)	3-3-0	4-2	10	40	20	10	20	100	5
	NBA0074	미래경영학의이해 (Understanding of Future Management)	3-3-0	4-2	10	40	30	10	10	100	5
필수	NBA0038	졸업논문(Graduation Thesis)	0-0-0	4-1,2	10	30	30	20	10	100	5
계		39과목	114(96)								

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(20과목), 2학기(20과목), 계절수업(0과목)

Ⅲ. 연도별 경과조치

교육과정 적용연도	경과조치
2022이전	2022학년도 이전 교육과정 적용자는 졸업학점 120학점(교양 26학점, 전공선택 73학점)으로 한다.

메카융합공학과(야)

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	지역사회 발전에 이바지 할 수 있는 능동적이고 적응력이 뛰어난 전문기술인					
2. 전공 교육목표	1) 기계, 전기전자, 재료 및 산업시스템 공학을 제조현장에 접목시키기 위한 융합인재 양성 2) 기업의 수요와 변화에 대응 가능한 업무수행능력이 탁월한 산업인재 양성					
3. 전공 진출분야	메카트로닉스 제품관련 전기 및 전자 업체, 산업기계업체, 기초소재 제조업체, 첨단산업관련 업체, 생산 및 제조업체					
4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성	◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과 교육목표		학과 교육목표1	학과 교육목표2			
대학 교육목표						
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)		○	○			
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		◎	○			
소통적 감성인 (의사소통능력, 협동과 인간관계능력, 실천적 봉사정신)		○	◎			
5. 전공능력	①기계분야의 문제해결 능력과 설계능력	기계공학분야의 핵심이 되는 역학 분야의 능력을 강화하여 실질적인 공학 분야 문제해결 능력 향상				
	②전기/전자분야의 문제 해결능력	전기 및 전자분야에 대한 이론과 원리를 학습하고 이해함으로써 관련 분야의 제조 산업현장에서 발생하는 문제해결능력과 설계능력을 향상 시킬 수 있는 능력				
	③재료분야의 문제 해결 능력	산업계 전반에 걸친 재료의 중요성과 필수적으로 쓰이는 소재의 기초지식을 습득하고, 최근 화두로 자리 잡은 융합분야에서 재료가 가지는 역할과 그 기능에 대해 가장 기본적인 재료의 특성을 학습하여 재료분야의 문제를 해결 할 수 있는 능력				
	④시스템분야의 문제 해결능력	산업체에서 운용되고 있는 기본 시스템의 이론과 원리를 분석하고 이해함으로써 시스템적 접근 사고와 시스템적 문제를 해결할 수 있는 능력				
	⑤전문기술 역량 향상 능력	기계/전기전자/재료 등의 능력을 기반으로 공학문제해결 능력				
6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성	◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과전공능력		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
학과 교육목표						
학과 교육목표 1		◎	◎	◎	◎	○
학과 교육목표 2		○	○	○	○	◎
7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성	◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과전공능력		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
대학 핵심역량						
지역형 리더 역량		○	○	○	○	◎
창의적사고 역량		○	○	○	○	○
실용적융복합 역량		◎	◎	◎	◎	○
의사소통 역량		○	○	○	○	◎
글로벌 역량		○	○	○	○	○

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	학기	교과목명					비교과 프로그램명
		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5	
1	1학기	놀자파이썬	인공지능개론			산업물리 창의공학설계 현장영어	
	2학기	정역학	데이터사이언스개론			현장역량강화 교육1 공학영어 메카수학	
2	1학기		전기전자공학개론	일상속의과학기술	데이터분석및시험	현장역량강화 교육2 공학미적분학	
	2학기	선형대수학	회로망해석	산업과재료	품질공학		
3	1학기	고체역학 수치해석		재료공정및가공	제조품질관리 및응용		
	2학기	3DCAD및전산 해석기초 유체역학			신뢰성공학 데이터공학		
4	1학기	전산유체역학	디스플레이공학		스마트팩토리	캡스톤디자인1 졸업논문	
	2학기	전산구조설계	전기응용	열및표면처리		캡스톤디자인2 졸업논문	
유의 사항							

9. 기본이수 학점구조표

학과	구분	교양				전공				졸업 잔여 학점	졸업 학점	최소전공 인정 시행여부
		기초 교양	균형 교양	교양 잔여 학점	소계	융합 전공	전공 필수	전공 선택	소계			
메카융합공학과(야)	전공심화	-	-	-	26	-	-	86	86	18	130	x
	융합부전공	-	-	-	26	21	-	83	104	-	130	

10. 전공능력별 전공교과목수(학점)

5대 전공능력기반	①	②	③	④	⑤	합계
전공과목(학점)	14(39)	11(30)	9(24)	11(30)	36(105)	81(228)

11. 전공심화과정 학점배분구조표

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	기초교양	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
	균형교양										
	확대교양										
	잔여학점										
	소 계	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
전공	전공필수										
	전공선택	12	12	12	12	12	12	12	12	96	
	소 계	12	12	12	12	12	12	12	12	96	
(교양)+(전공)=계		15	17	15	15	15	15	15	15	122	
졸업잔여학점							3	3	2	8	
졸업학점										130	

II. 전공교육과정표

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	MVA0054	현장역량강화교육1 (Increase Study of Field Ability1)	3-0-4주	1-2	15	15	15	15	40	100	5
	MVA0079	현장역량강화교육2 (Increase Study of Field Ability2)	3-0-4주	2-1	15	15	15	15	40	100	5
	MVA0080	놀자파이썬(Fun with Python)	3-3-0	1-1	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0077	산업물리(Industrial Physics)	3-3-0	1-1	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0063	창의공학설계 (Introduction to Creative Engineering Design)	3-3-0	1-1	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0032	현장영어(Field English)	3-3-0	1-1	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0086	인공지능개론(Introduce of Artificial Intelligence)	3-3-0	1-1	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0058	정역학(Statics)	3-3-0	1-2	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0085	공학영어(Engineering English)	3-3-0	1-2	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0010	메카수학 (Mathematics for Mechatronics Engineering)	3-3-0	1-2	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0087	데이터사이언스개론(Introduce of Data Sciences)	3-3-0	1-2	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0083	공학미적분학(Calculus in Engineering)	3-3-0	2-1	0	0	0	0	100	100	1
	MVA0071	전기전자공학개론 (Introduction to Electrical and Electronic Engineering)	3-3-0	2-1	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0051	일상속의과학기술 (Science and Technology in the Life)	3-3-0	2-1	0	0	80	0	20	100	2
	MVA0050	데이터분석및시험(Data analysis and Test)	3-3-0	2-1	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0081	선형대수학(Linear Algebra)	3-3-0	2-2	80	0	0	0	20	100	2

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
	MVA0072	회로망해석(Circuit Analysis)	3-3-0	2-2	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0020	산업과재료(Introduction to Industrial Materials)	3-3-0	2-2	0	0	80	0	20	100	2
	MVA0042	품질공학(Quality Engineering)	3-3-0	2-2	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0075	고체역학(Solid Mechanics)	3-3-0	3-1	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0076	수치해석(Numerical Analysis)	3-3-0	3-1	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0021	재료공정및가공 (Material Forming and Processing)	3-3-0	3-1	0	0	80	0	20	100	2
	MVA0084	제조품질관리및응용 (Quality Control and Applications in Manufacturing)	3-3-0	3-1	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0036	3DCAD및전산해석기초 (3D Computer Aided Design)	3-3-0	3-2	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0078	유체역학(Fluid Mechanics)	3-3-0	3-2	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0046	신뢰성공학(Reliability Engineering)	3-3-0	3-2	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0066	데이터공학(Data Engineering)	3-3-0	3-2	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0082	전산유체역학(Computational Fluid Dynamics)	3-3-0	4-1	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0073	디스플레이공학(Display Engineering)	3-3-0	4-1	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0067	스마트팩토리(Smart Factory)	3-3-0	4-1	0	0	0	80	20	100	2
	MVA0068	전산구조설계(Computational Structural Design)	3-3-0	4-2	80	0	0	0	20	100	2
	MVA0074	전기응용(Electrical Application)	3-3-0	4-2	0	80	0	0	20	100	2
	MVA0022	열및표면처리(Heat and Surface Treatment)	3-3-0	4-2	0	0	80	0	20	100	2
	MVA0069	캡스톤디자인1(Capstone Design1)	3-2-2	4-1	20	20	20	20	20	100	5
	MVA0070	캡스톤디자인2(Capstone Design2)	3-2-2	4-2	20	20	20	20	20	100	5
필수	MVA0001	졸업논문(Thesis)	0-0-0	4-1,2	20	20	20	20	20	100	5
계		36과목	105								

* 학기별 개설과목수 : 1학기(19과목), 2학기(18과목), 계절수업(-과목)

Ⅲ. 연도별 경과조치

교육과정 적용연도	경과조치
2013~2019	2013~2019학년도 교육과정 적용자는 2020학년도 교육과정(교양26학점, 전공선택 73학점, 졸업학점 120학점)에 따르며 졸업학점을 소급 적용한다.
2013~2017	2013~2017학년도 교육과정 적용 편입생 중 2019년 후기(2020년 8월졸업)부터 미래융합대학 메카융합공학과로 졸업하는 대상자는 2020학년도 편입생의 전공 이수기준을 따름.

창업자산융합학부

(자산관리트랙, 창업융합트랙)

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	창업융합트랙 글로벌 경쟁시대에 효율적으로 적응할 수 있는 창업과 관련된 모든 산업 분야와의 융합을 통한 실전 중심형 창업교육을 목표로 한다. 창업관련 자격증을 취득할 수 있는 프로그램도 운영함으로써 차별화된 경쟁력 제고를 도모하고 졸업 후 평생 학습자의 재취업을 돕는 전국 최고 수준의 성인학습자 친화형 교육과정을 제공하여 창업가의 역량을 극대화하고 창업현장에서의 문제해결능력과 경영능력함양을 통한 新창업 전문인력 양성을 실현한다. 자산관리트랙 금융(결제), 보험, 주식, 세무, 회계 등 경제학 및 경영학적 학문을 주요기반으로 부동산 등 인접 전공까지도 함께 연구하여 자산관리에 특화된 전문인력 양성을 목표로 한다. 다양한 재무·자산 관련 공인 자격증을 취득할 수 있는 프로그램도 운영함으로써 차별화된 경쟁력 제고를 도모하고 졸업 후 평생 학습자의 재취업을 돕고 있으며 특히, 실전 중심형 자산관리 교육을 통한 전문가 설계를 기반으로, 新 자산관리 고급 전문인력 양성을 목표로 하고 있다.
2. 전공 교육목표	창업융합트랙 1) 지역기반 수요중심 혁신기술형 창업교육 목표 2) 글로벌 기업가 정신을 갖춘 창업교육 목표 3) 융합형 실전 창업교육 기반 창업전문가 양성 목표 4) 문제해결능력과 경영능력을 갖춘 창업교육 목표 자산관리트랙 1) 자산관리에 대한 체계적인 이해력을 갖춘 인력양성 목표 2) 자산 운용 및 투자 분야의 실무형 전문가 양성 목표 3) 체계적인 리스크 관리에 기반한 개인자산관리 전문가 양성 목표 4) 빅데이터, AI 및 사물인터넷 등과 결합된 핀테크 전문가 양성 목표
3. 전공 진출분야	창업융합트랙 • 경영/기술지도사 • 창업보육전문매니저 • 창업지도사 • 관세사 • KAC(Korea Associate Coach) • KPC(Korea Professional Coach) 자산관리트랙 • 은행, 보험, 증권 관련사 • 자산관리사 • 재무설계사 • 공인재무분석사(CFA :Chartered Financial Analyst) • 감정평가사 • 투자상담사

4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

1) 창업융합트랙

학과 교육목표	학과 교육목표1	학과 교육목표2	학과 교육목표3	학과 교육목표4
대학 교육목표				
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)	○	●	○	●
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)	●	○	●	○
소통적 감성인 (의사소통능력, 협동과 인간관계능력 실천적 봉사정신)	○	○	○	○

2) 자산관리트랙

학과 교육목표	학과 교육목표1	학과 교육목표2	학과 교육목표3	학과 교육목표4
대학 교육목표				
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)	○	○		●
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		●	●	○
소통적 감성인 (의사소통능력, 협동과 인간관계능력 실천적 봉사정신)	●		○	

5. 전공 능력
창업 융합트랙

- ① 시장경제시스템에 대한 이해능력
- ② 창업전공 기초능력
- ③ 창업전공 기본능력
- ④ 창업전공 심화능력
- ⑤ 창업전공 활용능력

경영 및 경제 메커니즘을 이해하고 해석할 수 있는 능력

창업 전공을 학습하는데 필요한 기초도구를 활용하거나 접근할 수 있는 능력

전공 기초능력을 통해 배양된 전공지식을 바탕으로 전공에 대한 이해력을 증진시켜 창업준비 및 빅데이터 활용 능력 배양

전공 기본능력을 통해 배양된 전공지식을 바탕으로 창업 및 빅데이터 활용 능력을 배양

전공 심화능력을 통해 축적된 전공지식을 활용하여 창업 실무 적응력을 배양하여 합리적인 비즈니스를 통한 수익을 창출할 수 있는 능력을 배양

자산 관리트랙

- ① 시장경제시스템에 대한 이해능력
- ② 자산전공 기초능력
- ③ 자산전공 기본능력
- ④ 자산전공 심화능력
- ⑤ 자산전공 활용능력

자산이 거래되는 시장경제 메커니즘을 이해하고 해석할 수 있는 능력 배양

자산관리 전공을 학습하는데 필요한 기본 개념을 이해할 수 있는 능력 배양

전공 기초능력을 통해 배양된 전공지식을 바탕으로 전공에 전반적인 메커니즘을 이해할 수 있는 능력 배양

전공 기본능력을 통해 배양된 전공지식을 바탕으로 자산관리에 필요한 심화 능력 배양

전공 심화능력을 통해 축적된 전공지식을 활용하여 자산을 실무적으로 관리할 수 있는 적응 능력 배양

6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성

◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

1) 창업융합트랙

학과전공능력 학과 교육목표	학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
학과 교육목표 1	◎	○	○	○	○
학과 교육목표 2	○	◎	○	○	○
학과 교육목표 3	○	○	◎	◎	○
학과 교육목표 4	○	○	○	○	◎

2) 자산관리트랙

학과전공능력 학과 교육목표	학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
학과 교육목표 1	◎				
학과 교육목표 2	○	◎			
학과 교육목표 3		○	◎	◎	○
학과 교육목표 4			○	○	◎

7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성

◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

1) 창업융합트랙

학과전공능력 대학 핵심역량	학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
지역형 리더 역량	○	◎	○	○	○
창의적사고 역량	○	○	○	◎	○
실용적응복합 역량	○	○	◎	○	◎
의사소통 역량	◎	○	○	○	○
글로벌 역량	○	○	○	○	○

2) 자산관리트랙

학과전공능력 대학 핵심역량	학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5
지역형 리더 역량		○		○	
창의적사고 역량		◎	○		
실용적응복합 역량	○		◎	◎	
의사소통 역량	◎				○
글로벌 역량					◎

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	트 랙	학기	교과목명					비교과 프로그램 명
			학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	학과 전공능력5	
1	공 통	1학기	경영학의 이해, 금 융기관과의 이해, 업 태별 마케팅, 부동산의 생태 이해					
		2학기	마케팅의 이해, 의 사소통기술, 자산 관리와 법					
2	창 업	1학기		창업자본론, 디 지탈 마케팅, 창업 계획서 작성, 창업 아이템 개발, 창 업자본의 관리				
		2학기		SNS와 온라인 창 업, 창업아이템과 창 업성, 비즈니스 모델, 창 업세무회계				
	자 산	1학기		가상 금융과 자 이체, 기업자산 관리, 증권, 자산 관리와 회계				
		2학기		ERP회계실무, 인 적자원관리, 빅 데이터와 비즈니스 스프로그래밍, 국 제상거래론				
3	창 업	1학기			유통·서비스 및 프 랜차이즈 창업, 빅 데이터를 활용한 상품기획 및 개발, 상생협력 창업, 이 터채널			
		2학기			경영·혁신과 기 제·산업·사회적 실무, 6차 산업창 업, 스토리텔링 전략			
	자 산	1학기			상속·증여관리, 주 식거래의 실례, 자 신금융과 빅 데이 터활			
		2학기			부동산 관리 및 개 리, 리스크 관리, 신 금융, 연금, 보험, 과 세, 포트폴리오			
4	창 업	1학기				졸업시험 고객서비스 창 업, 창업계획서 작성, 마케팅 전략 수립, 테 리어	경영·혁신이 창업을 선도하 는 경영전략, ESG 경영, 창업프로 젝트	
		2학기					졸업시험 경영·혁신이 창업을 선도하 는 경영전략, ESG 경영, 창업프로 젝트	
	자 산	1학기				졸업시험 주식투자, 채권 투자, 경제현상 분석		
		2학기					졸업시험 주식투자, 채권 투자, 경제현상 분석	

9. 기본이수 학점구조표

학과	구분	교양				전공					졸업 잔여학점	졸업 학점	최인 시 소정 학점	전공 잔여 학점
		기초 교양	균형 교양	교양 잔여 학점	소계	전공 필수	전공 필수	전공 선택	융합 전공	소계				
창업융합트랙	전공심화			26	26			80		80	14	120	X	
	융합부전공			26	26			73	21	94		120		
자산관리트랙	전공심화			26	26			80		80	14	120	X	
	융합부전공			26	26			73	21	94		120		

11. 전공능력별 전공교과목수(학점)

5대 전공능력기반	①	②	③	④	⑤	합계
창업융합트랙(학점)	4(12)	8(24)	8(24)	4(12)	4(12)	32(84)
자산관리트랙(학점)	4(12)	8(24)	8(24)	4(12)	4(12)	32(84)

12. 전공심화과정 학점배분구조표

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	기초교양										
	균형교양										
	확대교양										
	잔여학점	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
	소 계	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
전공	전공필수	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	전공선택	12	9	9	9	9	9	9	7	73	
	소 계	12	9	9	9	9	9	9	7	73	
(교양)+(전공)=계		15	14	12	12	12	12	12	10	99	
졸업잔여학점		3	0	3	6	3	3	3	0	21	
졸업학점		18	14	15	18	15	15	15	10	120	

II. 전공교육과정표

□ 학부공통

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점-강의-실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	VAA0003	경영학의이해(Business Administration)	3-3-0	1-1	100	0	0	0	0	100	1
	VAA1031	금융기관의이해 (Understanding of Financing Institute)	3-3-0	1-1	100	0	0	0	0	100	1
	VAA0026	빅데이터와창업생태계 (Big data and Start-up Ecosystem)	3-3-0	1-1	100	0	0	0	0	100	1
	VAA0027	부동산의이해 (Understanding of the Real Estate)	3-3-0	1-1	100	0	0	0	0	100	1
	VAA0006	마케팅의이해(Marketing)	3-3-0	1-2	100	0	0	0	0	100	1
	VAA0015	의사소통기술(Communicative Skills)	3-3-0	1-2	100	0	0	0	0	100	1
	VAA1030	자산시장의이해 (Understanding of Assets Market)	3-3-0	1-2	100	0	0	0	0	100	1
	VAA0028	자산관리와법 (Asset Management and Law)	3-3-0	1-2	100	0	0	0	0	100	1
계		8과목	24								

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(4과목), 2학기(4과목), 계절수업(0과목)

□ 창업융합트랙

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점-강의-실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	VAA2040	창업자금조달론(Financing Start-up Fund)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2037	창업기회분석(Startup Opportunity Analysis)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2051	디자인씽킹을활용한창업아이디어개발 (Start-up Idea Development Using Design Thinking)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2052	4차산업혁명시대의경영사례 (Management Cases in the Era of the Fourth Industrial Revolution)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA0017	SNS와온라인창업(SNS and On-line Start-up)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2011	사업계획서작성(Business Plan)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2041	창업아이템과비즈니스모델 (Start-up Items and Business Model)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2045	창업세무회계(Start-up Tax Accounting)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA2013	유통·서비스및프랜차이즈창업 (Distribution, Service Franchise Start-up)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2053	빅데이터를활용한상권분석 (Big Data Utilized Retail Saturation Index)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2054	농식품상품기획및개발 (Agriculture Product Planning and Development)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2055	빅데이터재테크창업(Big data Finance Start-up)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2044	경영혁신과기업가정신	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
		(Management Innovation & Enerepreneurship)									
	VAA2046	사회적경제사업아이디어실무 (Social Economy Business Idea Practice)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2024	6차산업창업(Start-up in the 6 th Industry)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2056	스토리텔링브랜드전략(Storytelling Brand Stratgetry)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA2057	고객서비스경영혁신 (Customer Service Management Innovation)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2058	창업경영실무론 (Business Start-up Management Practice)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2059	프레젠테이션스킬및발표 (Prentation Skill and Presentation)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2060	풍수지리로보는인테리어(Looking at Feng Shui interior)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2030	경영전략(Business Strategy)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA2050	ESG경영과에코창업 (ESG Management and Eco Start-up)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA2061	창업트렌드세미나(Start-up Trend Seminar)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA2062	창업프로젝트관리(Start-up Project Management)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
필수	VAA0025	졸업시험(Graduation Exam)	0-0-0	4-1,2	0	0	0	0	100	100	1
계		25과목	72								

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(12과목), 2학기(12과목), 계절수업(0과목)

□ 자산관리트랙

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	VAA0022	가상금융과자금이체 (Virtual Banking & Funds Transfer)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA0024	기업의사회적책임 (Corporate Social Responsibility)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1037	자산경영과경제논리 (Asset Management and Economy)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1045	자산관리와회계 (Asset Management and Accounting)	3-3-0	2-1	0	100	0	0	0	100	1
	VAA0019	ERP회계실무(ERP Accounting Practice)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1024	인적자원관리론 (Human Resource Management)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1040	빅데이터와비즈니스프로그래밍 (Big Data and Business Programming)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1041	국제상거래론 (International Commercial Transaction Theory)	3-3-0	2-2	0	100	0	0	0	100	1
	VAA1022	상속증여관리 (Inheritance & Gift Management)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1027	주식거래의실제 (Practice of Stock Transaction)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1042	자산관리와빅데이터활용 (Asset Management and Utilization of Big Data)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1043	자금결제론(Fund Payment Theory)	3-3-0	3-1	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1008	부동산관리및개발 (Management and Development of Real Estate)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1011	리스크관리론(Risk Management Theory)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1026	연금·보험·신탁론 (Pension, Insurance, Trust Theory)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1039	자산운용과포트폴리오 (Asset Management and Portfolio)	3-3-0	3-2	0	0	100	0	0	100	1
	VAA1019	수익형부동산투자실무 (Practice of Income from Real Estate Investment)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2033	채권관리및투자 (Debt Management & Investment)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA2038	은퇴자산설계(Retired Asset Design)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA1044	경제현상분석론 (Economic Phenomenon Analytics Theory)	3-3-0	4-1	0	0	0	100	0	100	1
	VAA1032	생애주기설계(Life Cycle Cost Design)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA1033	금융사례연구(Case Study in Finance)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA2039	글로벌자산시장과외환 (Global Asset market and Foreign Currency)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
	VAA1046	공매와경매(Auction and Public Auction)	3-3-0	4-2	0	0	0	0	100	100	1
필수	VAA0025	졸업시험(Graduation Exam)	0-0-0	4-1,2	0	0	0	0	100	100	1
계		25과목	72								

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(12과목), 2학기(12과목), 계절수업(0과목)

항노화헬스케어학과

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	자기주도적 지역선도 인재				
2. 전공 교육목표	1) 이론 및 실기능력을 겸비한 전문적 인재양성 2) 미래 지역사회를 선도할 수 있는 실용적 인재양성 3) 문제해결 능력과 창조적 전문능력 함양을 통한 리더십 있는 인재양성				
3. 전공 진출분야	가정주치의, 병원, 한의원, 헬스트레이너실, 재활센터, 프로선수단, 사회복지원, 건강센터 등의 분야				
4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과 교육목표		학과 교육목표1	학과 교육목표2	학과 교육목표3	
대학 교육목표					
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)			○	●	
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		●	●	○	
소통적 감성인 (의사소통능력 향상과 인간관계능력 실천적 봉사정신)			●	○	
5. 전공능력	① 이론지식 습능력	헬스케어와 관련된 기초과학 및 응용과학에 부합되는 이론적 지식을 습득하는 능력			
	② 실습실기 습능력	헬스케어와 관련된 이론적 지식을 토대로 한 실기능력			
	③ 실용적 융합학습 능력	헬스케어에 대한 이론지식 및 실기적력을 토대로 한 현장 적용 및 응용 능력			
	④ 의사소통 및 문제 해결능력	헬스케어 관련분야의 지도자 능력함양 및 개발하는 능력			
6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과전공능력		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4
학과 교육목표					
학과 교육목표 1		●			
학과 교육목표 2			●		○
학과 교육목표 3		○		●	
7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과전공능력		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4
대학 핵심역량					
지역형 리더 역량		●	○		
창의적사고 역량			○	●	●
실용적융복합 역량		○	●	●	
의사소통 역량			○	●	●
글로벌 역량			○	●	●

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	학기	교과목명				비교과 프로그램명
		학과 전공능력1	학과 전공능력2	학과 전공능력3	학과 전공능력4	
1	1학기	운동생리학	스포츠테이핑/필라테스/운동상해			
	2학기	운동처치학	웰니스여가및레크리에이션/웨이트트레이닝/요가			
2	1학기	스포츠심리학/스포츠마케팅/스포츠빅데이터	여가와골프			
	2학기	스포츠영양학	스포츠컨디셔닝/노인체육프로그램	스포츠행정및경영		
3	1학기	스포츠의학		응급처치및구급법/건강증진프로그램개발과평가	운동능력검사	
	2학기	특수체육	해양스포츠	치매노인헬스케어	체력측정평가	
4	1학기	헬스케어와스포츠/노인체육론		운동동작분석	헬스케어와창직	
	2학기	향노화스포츠사회학	동계스포츠	운동재활트레이닝	헬스케어와창직II	
유의 사항		※온라인강좌 개발 교과목 반영: 향노화헬스케어사회학. (17' 평생교육단과대학 설립 지원사업비로 개설된 교과목으로, 4년간 개설 필요) ※미래융합대학 '미래경영과학' 융합부전공 교과목 반영: 헬스케어와스포츠(향노화헬스케어와스포츠), 스포츠빅데이터(데이터이해와활용)				

9. 기본이수 학점구조표

학과	구분	교양				전공				졸업 잔여 학점	졸업 학점	최소전공 인정학점 시행여부
		기초 교양	균형 교양	교양 잔여 학점	소계	융합 전공	전공 필수	전공 선택	소계			
향노화헬스케어학과	전공심화				26			73	73	21	120	x
	융합부전공				26	21		73	94		120	

10. 전공능력별 전공교과목수(학점)

5대 전공능력기반	①	②	③	④	합계
전공과목(학점)	11(33)	11(33)	6(30)	4(12)	32(96)

11. 전공심화과정 학점구조배분표

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	기초교양										
	균형교양										
	확대교양										
	잔여학점	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
	소 계	3	5	3	3	3	3	3	3	26	
전공	전공필수										
	전공선택	9	9	12	9	9	9	9	9	75	
	소 계	9	9	12	9	9	9	9	9	75	
(교양)+(전공)=계		12	14	15	12	12	12	12	12	101	
졸업잔여학점		2	2	2	3	3	3	2	2	19	
졸업학점		14	16	17	15	15	15	14	14	120	

II. 전공교육과정표

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점-강의-실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율					연관된 항목수
					①	②	③	④	합계	
선택	AHA0107	운동생리학(Psychology of Exercises)	3-3-0	1-1	60	20	20		100	3
	AHA0083	스포츠테이핑(Sports taping)	3-3-0	1-1		50	50		100	2
	AHA0108	운동상해(Sport Injury)	3-3-0	1-1		50	50		100	2
	AHA0085	필라테스(Pilates)	3-3-0	1-1		50	50		100	2
	AHA0087	운동처치학(Therapeutic exercise)	3-3-0	1-2	50	50			100	2
	AHA0109	웰니스여가및레크리에이션(Wellness Recreation)	3-3-0	1-2		50	50		100	2
	AHA0110	웨이트트레이닝(Weight Training)	3-3-0	1-2		50	50		100	2
	AHA0111	요가(Yoga)	3-3-0	1-2		50	50		100	2
	AHA0112	스포츠심리학(Sports Psychology)	3-3-0	2-1	50	50	20		100	2
	AHA0113	스포츠마케팅(Sport Marketing)	3-3-0	2-1	50	50	20		100	2
	AHA0114	여가와골프(Recreation and Golf)	3-3-0	2-1	50	50			100	2
	AHA0115	스포츠빅데이터(Sports big data)	3-3-0	2-1			100			1
	AHA0116	스포츠컨디셔닝(Sport Conditioning)	3-3-0	2-2	50	50			100	2

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율					연관된 항목수
					①	②	③	④	합계	
	AHA0117	노인체육프로그램(Elder Physical Education)	3-3-0	2-2		50	50		100	2
	AHA0118	스포츠행정및경영 (Sports administration and Organization)	3-3-0	2-2	50		50		100	2
	AHA0119	스포츠영양학(Nutrition of Exercise)	3-3-0	2-2	50		50		100	2
	AHA0024	응급처치및구급법 (Emergency treatment and first aid)	3-3-0	3-1		50	50		100	2
	AHA0099	건강증진프로그램개발과평가 (Development and evaluation of health promotion programs)	3-3-0	3-1	50		50		100	2
	AHA0120	운동능력검사(Athletic ability Test)	3-3-0	3-1				100	100	1
	AHA0121	스포츠의학(Sports Medicine)	3-3-0	3-1	100				100	1
	AHA0122	체력측정평가 (Fitness Measurement and Evaluation)	3-3-0	3-2				100	100	1
	AHA0067	치매노인헬스케어 (Dementia elderly health care)	3-3-0	3-2	50			50	100	2
	AHA0123	특수체육(Pysical education for the Handicaped)	3-3-0	3-2	100				100	1
	AHA0124	해양스포츠(Marine Sports)	3-3-0	3-2		100			100	1
	AHA0126	헬스케어와스포츠(Health care and sports)	3-3-0	4-1	100				100	1
	AHA0127	헬스케어와창업I(Health care and Start-upI)	3-3-0	4-1		50		50	100	2
	AHA0103	노인체육론(The Theory of sports for the elderly)	3-3-0	4-1			100		100	1
	AHA0125	운동동작분석(Analysis of Excercise movement)	3-3-0	4-1			100		100	1
	AHA0019	항노화헬스케어사회학 (Antiaging health care sociology)	3-3-0	4-2	50			50	100	2
	AHA0129	운동재활트레이닝(Excercise rehabilitation Training)	3-3-0	4-2			100		100	1
	AHA0128	헬스케어와창업II(Health care and Start-upII)	3-3-0	4-2		50		50	100	2
	AHA0130	동계스포츠(Winter Sports)	3-3-0	4-2		100			100	1
필수	AHA0001	졸업논문(Graduation Thesis)	0-0-0	4-1,2						
계		33과목	96							

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(17과목), 2학기(17과목), 계절수업(0과목)

문화테크노학과

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	▪ 창의적 생각과 미디어 기술 융합을 통한 문화기술 전문가 ▪ 인문학적 다원성을 통해 문화콘텐츠를 기획, 생산하는 창발적 문화매개자 ▪ 인성+감성+지성+전문성을 갖춘 미래형 문화예술인재 ▪ 글로벌 시대의 문화예술경영 마인드를 갖는 인재				
2. 전공 교육목표	1. 인문학적 이해를 바탕으로 문화와 경영에 대한 이론적 이해와 미디어 기술의 습득을 통한 융합적 역량을 갖춘 인재 양성 2. 21세기의 문화예술 현상과 문화 산업을 창의적으로 주도할 수 있는 융합적 교육 패러다임 제공 3. 문화예술에 대한 감성을 배양하고, 다양한 콘텐츠를 기획·제작할 수 있는 미래형 문화매개자를 육성 4. 창의적이고 융합적인 교육 프로그램을 통해 공간 및 미디어 기획과 연출 분야에 있어 이론과 기능을 겸비한 전문가를 배출				
3. 전공 진출분야	▪ 문화경영: 문화예술경영 영역(문화콘텐츠, 문화마케팅, 사회적 기업, 메세나 등) 문화행정, 문화예술분야 등 ▪ 문화기획: 문화이벤트기획, 지역문화기획, 도시재생기획, 지역축제기획, 공연기획, 공공디자인기획, 조명디자인기획 등 ▪ 문화기술: 게임/대중문화, 스마트영상/미디어, 인터랙티브문화콘텐츠, 실감형공연/전시콘텐츠, 감성융합콘텐츠제작 등 ▪ 기 타: 정부 및 지자체, 대학 및 연구소, 공공기관, 방송국, 창업, 기타 기획 및 홍보분야 등				
4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성 ●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음					
학과 교육목표		학과 교육목표1	학과 교육목표2	학과 교육목표3	학과 교육목표4
대학 교육목표					
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)		●	○	○	○
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		○	●	○	●
소통적 감성인 (의사소통능력 협동과 인간관계능력 실천적 봉사정신)		○	○	●	○
5. 전공능력	① 문화예술콘텐츠리터러시(기본소양)능력	문화콘텐츠산업의 종사자로서 보유해야 할 대중문화, 미학, 예술, 인문학, 문화예술 경영 지식과 기업에 대한 이해를 바탕으로 다양한 경영의 활동에 활용할 수 있는 능력			
	② 문화예술콘텐츠산업 이해 능력	문화 및 엔터테인먼트 관련 산업의 특성, 동향, 전망 등의 이해 및 분석을 통해 다양한 분야에 응용 가능한 전문적 시각을 기를 수 있는 능력			

③ 문화예술콘텐츠사업 (비즈)기획 능력	문화콘텐츠산업의 경영환경을 이해하고 문화상품에 관한 다양한 아이디어를 바탕으로 사업을 기획하고 상품화할 수 있는 능력
④ 문화예술콘텐츠정책 및 행정 능력	문화정책에 관한 이론 및 방법에 관한 탐구를 통해 관련 정책의 효과성 제고를 위한 다양한 활동을 전제할 수 있는 능력
⑤ 문화예술콘텐츠기획 능력	문화콘텐츠의 소비 트렌드와 고객/시장의 니즈를 파악하여, 다양한 영역(공연, 전시, 실감, 음악, 영화, 애니, 방송, 앱 등)에서 새로운 콘텐츠를 기획할 수 있는 능력
⑥ 공간연출 능력	공간 및 조명의 구조, 조형적 요소, 건축물, 도시계획 등에 관한 이해를 바탕으로 다양한 공간(상업, 전시, 이벤트 공간, 도시 등)콘텐츠를 연출할 수 있는 능력
⑦ 컴퓨터그래픽 영상제작 능력	문화 콘텐츠 제작의 기반이 되는 컴퓨터그래픽 기술에 관해 이해하고, 관련 프로그램을 활용하며 영상 기반의 문화콘텐츠를 제작하기 위한 이론과 기술의 습득을 통해 영상을 편집 및 제작할 수 있는 능력
⑧ 콘텐츠프로그래밍 기술 능력	프로그래밍 기본 구성요소에 대한 이해를 바탕으로 인터랙티브컴퓨팅, 모바일 컴퓨팅, 가상현실 프로그래밍 등의 콘텐츠 프로그래밍을 할 수 있는 능력
⑨ 실감콘텐츠제작기술 능력	가상/증강현실 기술, 인터랙티브 콘텐츠 관련 지식 등을 바탕으로 문화와 기술이 융합된 실감 콘텐츠를 기획 및 제작할 수 있는 능력

6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성

●: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

학과 전공능력 학과 교육목표	학과 전공 능력1	학과 전공 능력2	학과 전공 능력3	학과 전공 능력4	학과 전공 능력5	학과 전공 능력6	학과 전공 능력7	학과 전공 능력8	학과 전공 능력9
학과 교육목표 1	●	○	●	●	○	○	●	○	○
학과 교육목표 2	●	●	●	●	●	○	○	○	○
학과 교육목표 3	●	●	○	○	●	●	●	●	●
학과 교육목표 4	○	○	○	○	○	●	●	●	●

7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성

◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

학과전공능력 대학 핵심역량	학과 전공 능력1	학과 전공 능력2	학과 전공 능력3	학과 전공 능력4	학과 전공 능력5	학과 전공 능력6	학과 전공 능력7	학과 전공 능력8	학과 전공 능력9
지역형 리더 역량	○	○	○	○	○	○	○		○
창의적사고 역량	●	●	●	○	●	●	●	●	●
실용적응복합 역량	●	○	●	○	●	●	●	●	●
의사소통 역량	●	●	○	●	●	○	○	●	○
글로벌 역량	○	○	○	○	○	○	○		○

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	학기	교과목명	비교과 프로그램명
1	1학기	문화콘텐츠의이해, 기업과사회의이해, 발상과공간표현론(A), 멀티미디어프로그래밍기초1, 문화기술융합개론(A)	
	2학기	도시환경론, 기업윤리와사회적책임(창), 엔터테인먼트매니지먼트(A), 멀티미디어프로그램기초2, 콘텐츠기초프로그래밍(A)	
2	1학기	아트매니지먼트, 도시브랜딩과도시재생, 휴먼 인터랙션 프로그래밍(A), 피지컬컴퓨팅 스튜디오, 영상편집	
	2학기	문화마케팅의 이해, 메타버스와 공연콘텐츠의 이해, 애니메이션프로그래밍, 모바일 게임 스튜디오, 모션그래픽스	
3	1학기	모화상품개발과창업(C), 기업의문화공헌혁신연구, 문화정책및행정, 메타버스 스튜디오 , 가상현실콘텐츠제작(C),	
	2학기	콘텐츠기획과스토리텔링(C). 공간조명계획연구(C), 문화경영브랜드창업연구, 증강인간콘텐츠제작(C), 실감미디어 스튜디오	
4	1학기	졸업세미나, 졸업기획프로젝트1, 융합콘텐츠프로젝트(C), 디지털문화콘텐츠기획	졸업전시
	2학기	졸업세미나, 졸업기획프로젝트2, 전시기획포트폴리오, 데이터시각화	
유의 사항			

9. 기본 이수 학점 구조표

학과	구분	교양				전공				졸업 잔여 학점	졸업 학점	최소 전공 시행 여부
		기초 교양	균형 교양	교양 잔여 학점	소계	전공 기초	전공 필수	전공 선택	소계			
문화테크노	전공심화	8	12	6	26		15	48	63	41	130	○
	복수전공	8	12	6	26		15	33	48	56	130	

10. 전공능력별 전공교과목수(학점)

9대 전공능력기반	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	합계
전공과목(학점)	3(9)	3(9)	2(6)	4(12)	6(14)	4(12)	4(8)	3(9)	7(21)	100

11. 전공심화과정 학점배분 구조표

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	기초교양	4	4							8	
	균형교양			3	3	3	3			12	
	확대교양									0	
	잔여학점				3		3			6	
	소 계	4	4	3	6	3	6	0	0	26	
전공	전공필수		3	6		3	3			15	
	전공선택	5	5	5	5	6	5	8	9	48	
	소 계	5	8	11	5	9	8	8	9	63	
(교양)+(전공)=계		9	12	14	11	12	14	8	9	89	
졸업잔여학점		6	6	6	5	6	6	3	3	41	
졸업학점		15	18	20	16	18	20	11	12	130	

II.

전공교육과정표

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점	시수		개설학기	전공능력기반연관성
				강의	실습 실기		
선택	CUA0097	기업과사회의이해(앙트레프레너십) (Understanding of Business and Society)(entrepreneurship)	3	2	1	1-1	①
선택	CUA0098	문화콘텐츠의이해 (Understanding of Cultural Contents)	3	2	1	1-1,2	⑤
선택	CUA0133	발상과공간표현론(어드벤처디자인) (Idea and space expressions(Adventure Design))	3	1	2	1-1	⑥
선택	CUA0134	멀티미디어프로그램기초1 (Basic multimedia program 1)	2		3	1-1	⑦
선택	CUA0135	문화기술융합개론(어드벤처디자인) (Introduction to Culture Technology Convergence(Adventure Design))	3	1	2	1-1	②
필수	CUA0001	도시환경론(Urban Environmentalism)	3	1	2	1-2	⑥
선택	CUA0085	기업윤리와사회적책임(기업가정신) (Business ethics & Social responsibility)	3	2	1	1-2	①
선택	CUA0136	멀티미디어프로그램기초2 (Basic multimedia program 2)	2		3	1-2	⑦
선택	CUA0137	엔터테인먼트매니지먼트(어드벤처디자인) (Entertainment Management(Adventure Design))	3	2	1	1-2	②
선택	CUA0138	콘텐츠기초프로그래밍(어드벤처디자인) (Basic contents programming(Adventure Design))	3	1	2	1-2	⑧
필수	CUA0156	아트매니지먼트(Arts Management)	3	3		2-1	④
필수	CUA0160	휴먼 인터랙션 프로그래밍(어드벤처디자인) (Human Interaction Programming(Adventure Design))	3	3		2-1	⑧
선택	CUA0103	도시브랜딩과도시재생 (City Branding and Urban Regeneration)	3	1	2	2-1	⑤
선택	CUA0139	영상편집(Vidual editing)	2		3	2-1	⑦
선택	CUA2010	피지컬 컴퓨팅 스튜디오 (Physical Computing Studio)	3	3		2-1	⑨
선택	CUA0141	모션그래픽스(Motion graphics)	2		3	2-2	⑦
선택	CUA0157	문화마케팅의 이해(Understanding of Culture Marketing)	3	3		2-2	④
선택	CUA0159	메타버스와 공연콘텐츠의 이해 (Understanding of Metaverse and Live Contents)	3	3		2-2	⑤
선택	CUA2005	애니메이션프로그래밍 (Animation Programming)	3	1	2	2-2	⑧
선택	CUA2009	모바일 게임 스튜디오(Mobile Game Studio)	3	3		2-2	⑨
필수	CUA2008	메타버스 스튜디오(Metaverse Studio)	3	3		3-1	⑨
선택	CUA0108	문화정책및행정 (Cultural Policies and Administration)	3	2	1	3-1	④

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점	시수		개설학기	전공능력기반연관성
				강의	실습실기		
선택	CUA0118	기업의문화공헌혁신연구 (Corporate Cultural Contribution and Innovation)	3	2	1	3-1	①
선택	CUA0143	문화상품개발과창업(캡스톤디자인) (Cultural product development and start-up(Capstone design))	3	1	2	3-1,2	③
선택	CUA0144	가상현실콘텐츠제작(캡스톤디자인) (VR contents production(Capstone design))	3	1	2	3-1	⑨
필수	CUA0146	콘텐츠기획과스토리텔링(캡스톤디자인) (Contents planning and Storytelling(Capstone design))	3	2	1	3-2	⑤
선택	CUA0080	공간조명계획연구 (A Study on the Lighting Design in Space)	3	1	2	3-2	⑥
선택	CUA0127	문화경영브랜드창업연구 (Cultural Management Studies)	3	2	1	3-2	③
선택	CUA0161	증강인간 콘텐츠제작(캡스톤디자인) (Augmented Human Content Production(Capstone design))	3	3		3-2	⑨
선택	CUA2007	실감미디어 스튜디오(Immersive Media Studio)	3	3		3-2	⑨
선택	CUA0150	융합콘텐츠프로젝트(캡스톤디자인) (Convergence Contents Project(Capstone design))	3	1	2	4-1	⑨
선택	CUA0158	디지털문화콘텐츠기획 (Digital Cultural Contents Planning)	3	1	2	4-1	②
선택	CUA2011	졸업기획프로젝트1(Graduation planning project1)	1	1		4-1	⑤
선택	CUA0151	전시기획포트폴리오 (Exhibition planning portfolio)	3	1	2	4-2	⑥
선택	CUA2006	데이터시각화 (Data Visualization)	3	1	2	4-2	④
선택	CUA2012	졸업기획프로젝트2(Graduation planning project2)	1	1		4-2	⑤
선택	CUA0037	캡스톤디자인(Capstone Design)	0			3,4-1,2	
선택	CUA0096	현장실습1(Field Placement 1)	3		4주	2,3,4-계절	
선택	CUA0131	현장실습3(Field Placement 3)	6		8주	전학년-계절	
선택	CUA0132	현장실습4(Field Placement 4)	12		12주	전학년-계절	
선택	CUA0164	표준현장실습1(Co-op1)	3		4주	2,3,4-계절	
선택	CUA0165	표준현장실습3(Co-op3)	6		8주	전학년-계절	
선택	CUA0166	표준현장실습4(Co-op4)	12		12주	전학년-계절	
필수	CUA0122	졸업세미나(Graduation Seminar)	0			4-1,2	
계		44과목	142(100)				

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(18과목), 2학기(18과목), 계절수업(6과목)

에너지융합공학과(야)

(계약학과)

I. 교육과정 체계

1. 전공 인재상	글로벌 사회가 요구하는 기술의 전문성과 성숙한 인격을 갖춘 인재					
2. 전공 교육목표	1) 기업현장 실무자 및 관리자가 가져야 할 실무중심 지식교육 2) 글로벌화, 정보화에 적응할 수 있는 인재 양성 4) 지역사회기반의 현장 친화적 전문 인력 육성 3) 성숙된 인격을 갖추고 인류사회 발전에 기여할 수 있는 교양인 양성					
3. 전공 진출분야	기계공학기술자 등 다양한 전공 분야로 진출. 국가고시를 통한 공인자격증 취득과 함께 전문기술인으로서 활동. 국내외 대학원 진학을 통하여 대학교수 및 국공립 전문 연구원 전문 과학자, 기술창업을 통한 전문 기술 경영인					
4. 학과 교육목표와 대학의 교육목표 연계성 ◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음						
학과 교육목표		실무중심교육	글로벌역량 강화교육	지역수요기반 교육	인성강화교육	
대학 교육목표						
주체적 창조인 (폭 넓은 교양, 글로벌 역량, 창의적 문제해결)			◎			
실용적 전문인 (심도있는 전공, 현장적응 능력, 융합능력)		◎		◎		
소통적 감성인 (인사소통능력 협동과 인간관계능력 실천적 봉사정신)		○		○	◎	
5. 전공능력	① 실용적융복합능력	융복합 지식을 바탕으로 급변하는 환경에 대응할 수 있도록 혁신을 창출할 수 있는 역량				
	② 지역형리더능력	실무지식을 이해하고 이를 기업 실무에 적용하여 조직 성과에 기여할 수 있으며, 지역발전을 위해 개별 주체들을 조직화하는 역량				
	③ 글로벌능력	글로벌 다양성을 수용하고 글로벌 문화를 이해함으로써 글로벌 비즈니스를 성공적으로 운영할 수 있는 전문역량				
	④ 협력능력	조직 내외 화합을 도모하고 이해관계자 간 협력을 이끌어 지역사회 발전을 도모하는 역량				
	⑤ 창의적사고능력	유연한 사고에 기반한 새로운 아이디어 발휘하고 기술의 전문성과 창의적 역량				
6. 학과 교육목표와 전공능력 연계성 ◎: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음						
학과전공능력		실용적융복합 능력	지역형리더 능력	글로벌능력	협력능력	창의적사고능력
학과 교육목표						
실무중심교육		◎	◎			○
글로벌역량강화교육				◎		○
지역수요기반교육		○	○		◎	
인성강화교육					○	

7. 학과 전공능력과 대학의 핵심역량 연계성 ○: 연계성 높음, ○: 연계성 적음, 공란: 연계성 없음

학과전공능력 대학 핵심역량	실용적응복합 능력	지역형리더 능력	글로벌능력	협력능력	창의적사고능 력
지역형 리더 역량		●		○	
창의적사고 역량					●
실용적응복합 역량	●				
의사소통 역량	○	○		●	
글로벌 역량			●		

8. 교육과정 로드맵(이수체계도)

학 년	학기	교과목명					비교과 프로그램명
		실용적응복합능력	지역형리더능력	글로벌능력	협력능력	창의적사고능력	
1	1학기	*기계공학개론 *공학입문설계	현대사회와회계				
	2학기	*에너지공학개론 *금속재료공학					
2	1학기	*금속조직학 *기계공학		디지털공학	경영컨설팅		
	2학기	기계요소설계	신산업경영전 략론	에너지역학		로봇공학	
3	1학기	*금속열처리	*사회적기업론 *산업공학개론	에너지재료공학	마케팅관리론		
	2학기	소성가공학	서비스경영	신사업트렌드론	원가공학	디자인씽킹	
4	1학기	*계측공학 *물류공학		예술과경영		*창업경영론 *예술과경영	
	2학기	*진동소음공학 *졸업논문	전사적자원관리	경영사례연구	통계적품질관리	사업계획서작성	
유의 사항							

9. 기본이수 학점구조표

학과	구분	교양				전공				졸업 잔여 학점	졸업 학점	최소전공 인정학점 시행여부
		기초 교양	균형 교양	교양 자유편 학점	소계	전공 기초	전공 필수	전공 선택	소계			
에너지융합공	전공심화			27	27			93	93	0	120	X
	편입학			12	12			48	48	0	60	

10. 전공능력별 전공교과목수(학점)

5대 전공능력기반	①	②	③	④	⑤	합계
전공과목(학점)	6(18)	12(36)	34(99)	2(6)	1(3)	55(162)

11. 학점배분구조표

구 분		1학년		2학년		3학년		4학년		총계	비고
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
교양	소 계	3	6	3	3	3(3)	3(3)	3(3)	3(3)	27(12)	
전공	전공필수										
	전공선택	12	9	12	12	12(12)	12(12)	12(12)	12(12)	93(48)	
	소 계	12	9	12	12	12(12)	12(12)	12(12)	12(12)	93(48)	
졸업학점		15	15	15	15	15(15)	15(15)	15(15)	15(15)	120(60)	

II.

전공교육과정표

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
선택	DHA0057	현장역량강화학습1(On-The-Job Training 1)	3-0-0	1-1	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0059	현장역량강화학습2(On-The-Job Training 2)	3-0-0	1-2	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0065	현장역량강화학습3(On-The-Job Training 3)	3-0-0	2-1	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0068	현장역량강화학습4(On-The-Job Training 4)	3-0-0	2-2	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0071	현장역량강화학습5(On-The-Job Training 5)	3-0-0	3-1	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0073	현장역량강화학습6(On-The-Job Training 6)	3-0-0	3-2	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0076	현장역량강화학습7(On-The-Job Training 7)	3-0-0	4-1	20	0	50	30	0	100	3
	DHA0079	현장역량강화학습8(On-The-Job Training 8)	3-0-0	4-2	20	0	50	30	0	100	3
선택	DHA0001	기계공학개론(Introduction to Mechanical Engineering)	3-3-0	1-1	10	30	40	10	10	100	5
	DHA0002	공학입문설계(Introduction to Engineering Design)	3-3-0	1-1	10	50	20	10	10	100	5
	DHA0056	현대사회와회계(Modern society and Accounting)	3-3-0	1-1	30	0	20	50	0	100	3
교양	DHA0005	경영학원론(Understanding of Business Administration)	3-3-0	1-1	30	20	40	10	0	100	4
	DHA0006	세계문화기행(World Cultural Studies)	3-3-0	1-1	0	20	10	20	50	100	4
선택	DHA0008	에너지공학개론(Energe and Thermal Engineering)	3-3-0	1-2	20	20	50	10	0	100	4
	DHA1044	금속재료공학(Metal Materials Science and Engineering)	3-3-0	1-2	10	30	40	20	0	100	4
교양	DHA0010	경제학원론(Introduction to Economics)	3-3-0	1-2	20	10	30	20	20	100	5
	DHA0033	재테크관리(Investment Techniques Management)	3-3-0	1-2	30	40	20	10	0	100	4
	DHA0060	독서와글쓰기(Reading and Writing)	3-3-0	1-2	20	40	10	30	0	100	4
선택	DHA0013	금속조직학(Metallography)	3-3-0	2-1	20	30	40	10	0	100	4
	DHA0014	기계공작(Manufacturing of Machinery)	3-3-0	2-1	10	20	20	40	10	100	5
	DHA1045	디지털공학(Digital Electronics)	3-3-0	2-1	10	30	40	10	10	100	5
	DHA0063	경영컨설팅(Business Consulting)	3-3-0	2-1	10	30	40	20	0	100	4
교양	DHA0066	대중문화기호읽기(Read pop culture symbols)	3-3-0	2-1	0	50	0	10	30	100	3
	DHA0038	시장조사및입지분석 (Trading Area Analysis and Location Selection)	3-3-0	2-1	40	30	20	10	10	100	5
선택	DHA0020	기계요소설계(Design of Machine Elements)	3-3-0	2-2	20	10	40	30	0	100	4
	DHA0023	신산업경영전략론(New Business Strategic Management)	3-3-0	2-2	20	20	30	20	10	100	5
	DHA1046	로봇공학(Introduction to Robotics)	3-3-0	2-2	0	50	40	0	10	100	3
	DHA0081	에너지역학(Energy Engineering)	3-3-0	2-2	10	10	40	30	10	100	5

구분	학수번호	과 목 명(영문명)	학점 (학점·강의·실기)	학년 학기	교과목별 전공능력 반영율						연관된 항목수
					①	②	③	④	⑤	합계	
교양	DHA0069	여행과문화(Travel and Culture)	3-3-0	2-2	20	30	10	20	20	100	5
	DHA0022	공학법제(Engineering Law)	3-3-0	2-2	40	10	30	10	10	100	5
선택	DHA0027	금속열처리(Metal heat treatment)	3-3-0	3-1	10	20	50	20	0	100	4
	DHA0028	산업공학개론(Introduction to Industrial Engineering)	3-3-0	3-1	40	10	30	10	10	100	5
	DHA0030	마케팅관리론(Marketing Management)	3-3-0	3-1	20	30	50	0	0	100	3
	DHA0070	사회적기업론(Social Enterprise)	3-3-0	3-1	50	0	0	30	20	100	3
	DHA0082	에너지재료공학(Energy Materials)	3-3-0	3-1	10	30	40	10	10	100	5
교양	DHA0040	인문학특강(Humanities special lecture)	3-3-0	3-1	10	40	20	20	10	100	5
선택	DHA0036	원가공학(Cost Engineering)	3-3-0	3-2	30	10	40	10	10	100	5
	DHA0037	서비스경영(Service Management)	3-3-0	3-2	20	30	50	0	0	100	3
	DHA0064	신사업트렌드론(New Business Trends)	3-3-0	3-2	0	50	0	10	40	100	3
	DHA0021	소성가공학(Materials Processing)	3-3-0	3-2	20	20	30	20	10	100	5
	DHA1047	디자인씽킹(Design Thinking)	3-3-0	3-2	20	30	20	20	10	100	5
교양	DHA0061	비즈니스와인간관계(Business and Relationships)	3-3-0	3-2	20	20	40	10	10	100	5
선택	DHA0041	계측공학(Mechanical Measurement)	3-3-0	4-1	20	20	30	10	20	100	5
	DHA0043	물류공학(Logistics Engineering)	3-3-0	4-1	10	20	50	10	10	100	5
	DHA0045	창업경영론(Start-up Management)	3-3-0	4-1	30	20	50	0	0	100	3
	DHA0074	품질공학(Quality Engineering)	3-3-0	4-1	20	20	30	20	10	100	5
	DHA0075	예술과경영(Arts and Business)	3-3-0	4-1	30	40	30	0	0	100	3
교양	DHA0047	생활과법(Life and the Law)	3-3-0	4-1	30	0	20	50	0	100	3
선택	DHA0049	통계적품질관리(Statistical Quality Control)	3-3-0	4-2	20	20	30	20	10	100	5
	DHA0050	전사적자원관리(Enterprise Resources Planning)	3-3-0	4-2	50	10	10	30	0	100	4
	DHA0051	경영사례연구(Case Study of Business Management)	3-3-0	4-2	20	30	20	20	10	100	5
	DHA0077	진동소음공학(Noise and Vibration Engineering)	3-3-0	4-2	30	10	40	10	10	100	5
	DHA0078	사업계획서작성(Writing a business plan)	3-3-0	4-2	50	20	0	30	0	100	3
교양	DHA0080	영상과문화(Video and culture)	3-3-0	4-2	0	40	20	30	10	100	4
필수	DHA0055	졸업논문(Graduation Thesis)	3-3-0	4-1,2	20	20	40	10	10	100	5
계		55과목	162								

* 학기별 개설 과목수 : 1학기(28과목), 2학기(28과목), 계절수업(0과목)